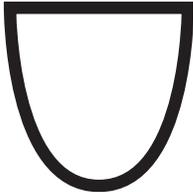


# FICHE DE PERSONNAGE DUNGEON CRAWL CLASSICS

Nom \_\_\_\_\_ Titre \_\_\_\_\_

Métier \_\_\_\_\_ Alignement Mouvement \_\_\_\_\_

Niveau \_\_\_\_\_ PX \_\_\_\_\_



Classe  
d'armure



Points de vie  
Max: \_\_\_\_\_

## Combat

Initiative: \_\_\_\_\_  
 Dé(s) d'action: \_\_\_\_\_  
 Attaque: \_\_\_\_\_  
 Dé critique: \_\_\_\_\_  
 Table critique: \_\_\_\_\_

## Armes

## Trésor

## Équipement

## Armure

## Force

Modif.: \_\_\_\_\_

## Attaque CâC

## Dégâts CâC

## Agilité

Modif.: \_\_\_\_\_

JS  
Ref

## Att. à distance

## Dégâts distance

## Endurance

Modif.: \_\_\_\_\_

JS  
Vig

## Portrait ou symbole

## Présence

Modif.: \_\_\_\_\_

JS  
Vol

## Chance

Modif.: \_\_\_\_\_

## Jet chanceux

## Intelligence

Modif.: \_\_\_\_\_

## Langues

## Capacités de halfelin

### Infra-vision

Discrétion: \_\_\_\_\_

### Porte-bonheur

### Petite taille/lenteur

### Combat à deux armes

- Dés d'action d16+d16
- Crit sur 16 naturel
- Maladresse seulement sur 2x 1
- Si Agi >16, règles normales

## Notes

Halfelin

