

FICHE DE PERSONNAGE DUNGEON CRAWL CLASSICS

Nom _____

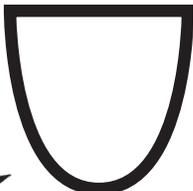
Titre _____

Métier _____

Alignement Mouvement _____

Niveau _____

PX _____



Classe d'armure



Points de vie
Max: _____

Combat

Initiative: _____

Dé(s) d'action: _____

Attaque: _____

Dé critique: _____

Table critique: _____

Force

Modif.: _____

Attaque CâC

Dégâts CâC

Agilité

Modif.: _____



JS Ref

Endurance

Modif.: _____



JS Vig

Présence

Modif.: _____



JS Vol

Chance

Modif.: _____

Jet chanceux

Portrait ou symbole

Intelligence

Modif.: _____

Langues

Armes

Trésor

Équipement

Armure

Capacités de voleur

- | | | | |
|------------------------|---------|------------------------|---------|
| Dé de chance | d _____ | Falsifier documents | + _____ |
| Attaque sournoise | + _____ | Se déguiser | + _____ |
| Déplacement silencieux | + _____ | Lire langues inconnues | + _____ |
| Se cacher dans l'ombre | + _____ | Utiliser des poisons | + _____ |
| Vol à la tire | + _____ | Incant. parchemin | d _____ |
| Escal. parois abruptes | + _____ | Argot des voleurs | |
| Crocheter les serrures | + _____ | | |
| Détecter les pièges | + _____ | | |
| Désamorcer les pièges | + _____ | | |

Notes

Voleur

