

BOHÈME

TRAITS

AUDACE ET PERSUASION

■

CULTURE ET ÉTIQUETTE

■

MÉNAGES ET CLAIRVOYANCE

■

CRÉATIVITÉ ET PASSION (PRINCIPAL)

■

ÉTAT

VALIDE
ESQUINTÉ(E)
BLESSÉ(E)

SOU PORTE-BONHEUR



READIES

SURNOM

NOM

ORIGINES

DILEMME

INTERPRÉTÉ(E) PAR

RELATIONS

TITRE

ÂGE

DÉFAUT

SOUVENIRS

DESCRIPTION

DIGNITÉ

0

SCANDALE

ARISTOCRATE

TRAITS

AUDACE ET PERSUASION

■

CULTURE ET ÉTIQUETTE (PRINCIPAL)

■

MÉNAGES ET CLAIRVOYANCE

■

CRÉATIVITÉ ET PASSION

■

ÉTAT

VALIDE
ESQUINTÉ(E)
BLESSÉ(E)

SOU PORTE-BONHEUR



READIES

SURNOM

NOM

ORIGINES

INTERPRÉTÉ(E) PAR

RELATIONS

TITRE

DOMAINE

ÂGE

DÉFAUT

SOUVENIRS

DESCRIPTION

DIGNITÉ

0

SCANDALE

PERSONNEL

TRAITS

AUDACE ET PERSUASION

■

CULTURE ET ÉTIQUETTE

■

MÉNAGES ET CLAIRVOYANCE (PRINCIPAL)

■

CRÉATIVITÉ ET PASSION

■

STATUT

VALIDE
ESQUINTÉ(E)
BLESSÉ(E)

SOU PORTE-BONHEUR



READIES

SURNOM

NOM

ORIGINES

DILEMME

INTERPRÉTÉ(E) PAR

RELATION

PROFESSION

ÂGE DÉFAUTS

SOUVENIRS

DESCRIPTION

DIGNITÉ

0

SCANDALE

COUPS DE POUCE

COUPS DE POUCE SUPPLÉMENTAIRES

NOTES

TIRER LES FICELLES

Vous avez acquis la confiance et le respect des bourgeois, qui se fient naturellement à vous. Vous pouvez les pousser à souscrire à votre opinion ou à faire ce que vous leur dites... même quand ce n'est pas forcément dans leur intérêt. | **+SCANDALE** |

PAR ICI, JE VOUS PRIE

Des années passées à travailler dans les plus grands bâtiments, des manoirs aux grands magasins, vous aidez à comprendre de façon innée l'agencement de ces édifices, y compris lorsqu'il s'agit de localiser des pièces que beaucoup aimeraient garder secrètes.

LE DIABLE SE CACHE DANS LES DÉTAILS

Vous êtes passé maître dans l'art du sabotage. Modifiez et réajustez de subtils détails pour provoquer de fil en aiguille diverses mésaventures ou mettre quelqu'un dans l'embarras sans attirer l'attention sur vous.

IMPERTURBABLE

Après des années de service auprès de divers employeurs et clients, vous avez essayé bon nombre d'accès de colère et de menaces. Cette expérience vous permet de conserver votre aplomb et votre sang-froid en toute situation. On ne peut pas vous intimider. | **+DIGNITÉ** |

NI VU NI CONNU

Vous savez que la plupart des habitants ne vous prêtent guère attention. Vous vous fondez facilement dans le décor pour vous déplacer sans vous faire remarquer.

CONTACT LÉNIFIANT

Gueule de bois, rhume persistant, petits bobos, bosses et ecchymoses : vous avez un remède pour toutes ces affections et la nature apaisante qui va avec. Vous pouvez soigner un personnage blessé ou esquinaté pour le faire passer à l'état supérieur. | **+DIGNITÉ** |

CHARME DÉSARMANT

Vous exploitez votre charme avec enthousiasme pour vous rendre irrésistible. Attention à ceux et celles que vous attirez dans vos filets : ce genre d'histoire pourrait mal tourner. | **+SCANDALE** |

UNE DÉMONSTRATION DE BONNES MANIÈRES

Vous êtes un expert en bonnes manières et en décorum. Votre dignité impressionne tout votre entourage, qui vous tient en haute estime. | **+DIGNITÉ** |

LES MURS ONT DES OREILLES

Dans les salles de pause et les pièces de service, les cancons se répandent comme une traînée de poudre. Vous pouvez relever toutes sortes de rumeurs et de secrets diffusés par le bouche-à-oreille. Vous pouvez aussi vous en servir pour déclencher une rumeur et la répandre. | **+SCANDALE** |

MAIN SECOURABLE

S'il y a bien une chose dont vous êtes au courant à propos des employés, c'est qu'ils sont toujours surchargés de travail. Rendez service à l'un de vos homologues et il vous renverra l'ascenseur un jour ou l'autre.

SOUS TOUTES LES COUTURES

Vous êtes plein de ressources et de sang-froid sous la pression. Vous pouvez rapidement improviser un déguisement ou réparer une tenue abîmée.

UNE MESURE D'AVANCE

Vous avez développé un intellect aiguisé et un sens de l'observation qui vous permettent d'anticiper les besoins d'un employeur ou d'un client. Lorsque vous échauffez un plan, vous pouvez le passer en revue afin d'en déceler les défauts les plus évidents. Le Réalisateur vous fera connaître les problèmes qui risquent de se poser lors de votre entreprise.

SPÉCIALITÉ

Vous maîtrisez un certain nombre de compétences utiles, mais vous êtes particulièrement réputé dans un domaine. Chaque fois que vous livrez à cette prouesse, vous impressionnez tous ceux qui y assistent. | **+DIGNITÉ** |

CAPRICES ET COUPS DE TÊTE

Vous avez l'habitude de répondre aux requêtes les plus imprévisibles. Quels que soient l'endroit et le moment, vous savez où trouver exactement ce dont vous avez besoin. Vous avez la possibilité de créer le PNJ qu'il vous faut sur le coup et de le positionner où bon vous semble en ville.

UN SURPRENANT TALENT

Vous avez mené bien des carrières différentes et vu beaucoup de choses durant votre vie. Ce faisant, vous avez accumulé quelques compétences uniques qui ne manquent jamais d'impressionner ceux qui vous entourent (ou de leur faire perdre leurs moyens). Choisissez un savoir-faire ou un talent dans lequel vous êtes passé maître.

NANTI(E)

TRAITS

AUDACE ET PERSUASION (PRINCIPAL)

■

CULTURE ET ÉTIQUETTE

■

MÉNAGES ET CLAIRVOYANCE

■

CRÉATIVITÉ ET PASSION

■

STATUS

VALIDE
ESQUINTÉ(E)
BLESSÉ(E)

SOU PORTE-BONHEUR



READIES

NOM

INTERPRÉTÉ(E) PAR

RELATION

PROFESSION

ÂGE

DÉFAUTS

SURNOM

ORIGINES

DILEMME

SOUVENIRS

DESCRIPTION

DIGNITÉ

0

SCANDALE

COUPS DE POUCE

COUPS DE POUCE SUPPLÉMENTAIRES

NOTES

○ LÈCHE-BOTTES []

Vous savez faire de la lèche, c'est ainsi que vous êtes arrivé là où vous en êtes aujourd'hui. Avec un peu de servilité, vous pouvez obtenir l'aide de n'importe qui. Votre nature impertinente fait mauvaise impression, mais au moins, vous arrivez à vos fins. [+SCANDALE]

○ V.I.P. []

Vous êtes connu en ville et vous tombez régulièrement sur de vieux amis ou des gens qui vous reconnaissent. Où que vous soyez, vous trouvez généralement une tête connue qui se fera un plaisir d'aller jouer les hypocrites avec vous. Des endroits très fermés vous transmettent aussi des invitations. [+DIGNITÉ]

○ ÉCOLE DE LA RUE []

Vous avez grimpé jusqu'au sommet, mais sans jamais oublier vos origines. Les gens ordinaires, les canailles et même les criminels sont bien mieux disposés envers vous, et prêts à vous aider. [+SCANDALE]

○ CUILLÈRE EN ARGENT []

Vous ne faites peut-être pas partie de l'aristocratie, mais appartenant à une famille riche, vous évoluez dans le même milieu. Les aristocrates et autres personnages aisés sont tout disposés à vous aider.

○ MÉTICULOSITÉ []

Vos amis et vous avez ourdi un plan astucieux. En l'étudiant, vous êtes à même d'en déceler les défauts. Le Réalisateur vous avertira s'il comporte le moindre erreur.

○ UN SURPRENANT TALENT []

Au fil des ans, vous avez rencontré plusieurs personnes intéressantes et appris certains de leurs dons curieux. Choisissez un savoir-faire ou un talent dans lequel vous êtes passé maître.

○ COUP DE CHANCE []

Pour des raisons diverses et variées, la vie finit toujours par vous sourire. Vous réussissez automatiquement un jet de dés raté de votre choix. Décrivez comment, malgré cet échec, vous parvenez envers et contre tout à l'emporter

○ RAFISTOLAGE []

Vous vous êtes formé à la noble profession de médecin. Si vous ou l'un de vos amis recevez l'état Esquinté ou Blessé, vous pouvez rafistoler la victime et la faire revenir au cran supérieur. [+DIGNITÉ]

○ UNIVERSITAIRE []

Vous êtes respecté dans le milieu universitaire et vous impressionnez votre entourage grâce à votre vaste savoir. Vous pouvez également vous rappeler d'importantes informations susceptibles de vous aider lorsque vous vous trouvez en fâcheuse posture. [+DIGNITÉ]

○ LA LOI. C'EST MOI []

Vous êtes versé dans le domaine juridique et savez exploiter ce savoir à votre avantage. Impressionnez et intimidez autrui grâce à votre jargon tout en trouvant des failles légales à utiliser pour vous extraire des situations défavorables.

○ TENACE []

Tout le monde sait qu'il vaut mieux ne pas se mettre en travers de votre route quand une querelle éclate. Vous pouvez remporter n'importe quel débat. Si vous avez suffisamment foi en quelque chose, personne ne saurait sur vous faire changer d'avis. [+SCANDALE]

○ CHARME DE CANAILLE []

Des œillades incandescentes aux répliques bien senties, vous savez vous rendre charmeur. Mais attention, vous risquez d'accumuler les admirateurs échaudés qui se disputent votre affection. [+SCANDALE]

○ DONNANT, DONNANT []

Quelqu'un vous fait une énorme faveur ou vous sort d'une situation épineuse. Vous devrez lui rendre la pareille. Quant à la nature de la faveur que vous lui devez et l'instant où il choisira de vous la demander, il vous faudra attendre de les découvrir par vous-même.

○ CITADIN(E) CONVAINCU(E) []

Vous connaissez la ville comme votre poche. Vous savez où trouver ceux qu'il faut quand il le faut. Vous pouvez créer un PNJ dont vous avez besoin sur le moment et le placer là où vous le souhaitez dans la ville.

○ DUR EN AFFAIRES []

Vous avez appris comment on dirige une société. Vous êtes capable de faire baisser n'importe quel prix ou de pousser quiconque à vous proposer une meilleure affaire. [+SCANDALE]