

# ZWEIHÄNDER

## HISTORIQUE

est un(e) \_\_\_\_\_ / \_\_\_\_\_

NOM & PRÉNOM \_\_\_\_\_ HÉRÉDITÉ \_\_\_\_\_ GENRE \_\_\_\_\_ CLASSE D'ÂGE \_\_\_\_\_ PROF. DE BASE \_\_\_\_\_ PROF. INTERMÉDIAIRE \_\_\_\_\_ PROF. AVANCÉE \_\_\_\_\_

fait \_\_\_\_\_ et sa carrure est \_\_\_\_\_ a la peau \_\_\_\_\_, les cheveux \_\_\_\_\_, et les yeux \_\_\_\_\_

PRONOM \_\_\_\_\_ TAILLE & POIDS \_\_\_\_\_ CARRURE \_\_\_\_\_ PRÉNOM \_\_\_\_\_ COUL. DE PEAU \_\_\_\_\_ COUL. DE CHEVEUX \_\_\_\_\_ COUL. DES YEUX \_\_\_\_\_

possède \_\_\_\_\_ signe(s) distinctif(s) : \_\_\_\_\_ & \_\_\_\_\_ & \_\_\_\_\_

PRÉNOM \_\_\_\_\_ # \_\_\_\_\_ SIGNE DISTINCTIF \_\_\_\_\_ SIGNE DISTINCTIF \_\_\_\_\_ SIGNE DISTINCTIF \_\_\_\_\_

est né(e) \_\_\_\_\_, appartient \_\_\_\_\_, et a reçu une éducation \_\_\_\_\_

PRONOM \_\_\_\_\_ SAISON DE NAISSANCE \_\_\_\_\_ CLASSE SOCIALE \_\_\_\_\_ ÉDUCATION \_\_\_\_\_

PRÉNOM \_\_\_\_\_ a reçu le présage suivant : \_\_\_\_\_, et \_\_\_\_\_ porte un handicap : \_\_\_\_\_

PRÉNOM \_\_\_\_\_ PRÉSAGE FUNESTE \_\_\_\_\_ PRONOM \_\_\_\_\_ HANDICAP \_\_\_\_\_

MON ALIGNEMENT (ORDRE) : \_\_\_\_\_ 9 8 7 6 5 4 3 2 1 \_\_\_\_\_ 1 2 3 4 5 6 7 8 9 \_\_\_\_\_ MON ALIGNEMENT (CHAOS) : \_\_\_\_\_

+1 POINT DE DESTIN \_\_\_\_\_ CORRUPTION \_\_\_\_\_ +1 AFFLICTION \_\_\_\_\_

|                                           |                         |  |  |
|-------------------------------------------|-------------------------|--|--|
| POINTS DE DESTIN <input type="text"/>     | AFFLICTIONS & HANDICAPS |  |  |
| POINTS DE RÉPUTATION <input type="text"/> |                         |  |  |

| CARACTÉRISTIQUES PRIMAIRES                                                                             | RANGS DE COMP. +10                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              | SPECIALISATIONS |
|--------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------|
| <b>COMBAT</b><br><input type="text"/><br>PROGR. <input type="text"/><br>COM <input type="text"/>       | <b>COMPÉTENCES EXPERTES *</b><br>A. DIST. COMMUNES <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/><br>A. DIST. EXPERTES * <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/><br>A. CÂC COMMUNES <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/><br>A. CÂC EXPERTES * <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |                 |
| <b>VIGUEUR</b><br><input type="text"/><br>PROGR. <input type="text"/><br>VIG <input type="text"/>      | <b>ATHLÉTISME</b> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/><br><b>ATTELAGES *</b> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/><br><b>INTIMIDATION</b> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/><br><b>RÉSISTANCE</b> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |                 |
| <b>AGILITÉ</b><br><input type="text"/><br>PROGR. <input type="text"/><br>AGI <input type="text"/>      | <b>COORDINATION</b> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/><br><b>EMBARCATIONS *</b> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/><br><b>FURTIVITÉ</b> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/><br><b>LARCIN *</b> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/><br><b>MONTURES *</b> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>                                                                                                                                                                                                                                                             |                 |
| <b>PERCEPTION</b><br><input type="text"/><br>PROGR. <input type="text"/><br>PER <input type="text"/>   | <b>ÉCOUTE</b> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/><br><b>PERSPICACITÉ</b> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/><br><b>SURVIE</b> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/><br><b>VIGILANCE</b> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           |                 |
| <b>INTELLIGENCE</b><br><input type="text"/><br>PROGR. <input type="text"/><br>INT <input type="text"/> | <b>ALCHIMIE *</b> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/><br><b>ART DE LA GUERRE *</b> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/><br><b>CONTREFAÇON *</b> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/><br><b>ÉRUDITION *</b> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/><br><b>FOLKLORE</b> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/><br><b>JEU</b> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/><br><b>ORIENTATION *</b> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/><br><b>SOINS *</b> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> |                 |
| <b>VOLONTÉ</b><br><input type="text"/><br>PROGR. <input type="text"/><br>VOL <input type="text"/>      | <b>ARTISANAT *</b> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/><br><b>DÉTÉRMINATION</b> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/><br><b>INCANTATION *</b> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/><br><b>INTERROGATOIRE *</b> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |                 |
| <b>SOCIABILITÉ</b><br><input type="text"/><br>PROGR. <input type="text"/><br>SOC <input type="text"/>  | <b>CHARME</b> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/><br><b>COMÉDIE *</b> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/><br><b>COMMANDEMENT *</b> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/><br><b>DUPERIE</b> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/><br><b>DRESSAGE *</b> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/><br><b>NÉGOCIATION</b> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/><br><b>RUMEURS</b> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>                                                                                              |                 |

|                                                                                                                                                                    |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           |
|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>SEUIL DE TENSION</b><br><input type="text"/><br>3 + VOL <input type="text"/><br>+6 <input type="text"/><br>+12 <input type="text"/><br>+18 <input type="text"/> | <b>DEGRÉ DE DIFFICULTÉ</b><br>TRÈS FACILE <input type="text"/> +30%<br>FACILE <input type="text"/> +20%<br>ASSEZ FACILE <input type="text"/> +10%<br>STANDARD <input type="text"/> +/- 0%<br>ASSEZ DIFFICILE <input type="text"/> -10%<br>DIFFICILE <input type="text"/> -20%<br>TRÈS DIFFICILE <input type="text"/> -30% |
|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|

|                                                                                                                                                                                                                                                                                                              |               |
|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------|
| <b>NIVEAU DE TENSION</b><br><input type="text"/> EN PLEINE FORME<br><input type="text"/> FATIGUÉ(E)<br><input type="text"/> IGNOREZ 1 RANG DE COMPÉTENCE<br><input type="text"/> IGNOREZ 2 RANGS DE COMPÉTENCE<br><input type="text"/> IGNOREZ 3 RANGS DE COMPÉTENCE<br><input type="text"/> NEUTRALISÉ(E) ! | <b>TRAITS</b> |
|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------|

ZWEIHÄNDER  
◆ PROFIL DE COMBAT ◆

|                                                                       |                               |                                 |                                |                               |                                 |                                |                               |                                 |                                                      |                           |                            |                                                                               |                      |                                   |                                   |                                     |                                  |                      |  |  |                    |  |  |
|-----------------------------------------------------------------------|-------------------------------|---------------------------------|--------------------------------|-------------------------------|---------------------------------|--------------------------------|-------------------------------|---------------------------------|------------------------------------------------------|---------------------------|----------------------------|-------------------------------------------------------------------------------|----------------------|-----------------------------------|-----------------------------------|-------------------------------------|----------------------------------|----------------------|--|--|--------------------|--|--|
| SEUIL D'ENCOMBREMENT                                                  |                               |                                 | INITIATIVE                     |                               |                                 | MOUVEMENT                      |                               |                                 | SEUIL DE DÉGÂTS                                      |                           |                            | NIVEAU DE DÉGÂTS                                                              |                      |                                   |                                   |                                     |                                  |                      |  |  |                    |  |  |
| <div></div> <div>3 + VIG</div>                                        | <div></div> <div>ACTUEL</div> | <div></div> <div>PÉNALITÉ</div> | <div></div> <div>3 + PER</div> | <div></div> <div>ACTUEL</div> | <div></div> <div>PÉNALITÉ</div> | <div></div> <div>3 + AGI</div> | <div></div> <div>ACTUEL</div> | <div></div> <div>PÉNALITÉ</div> | <div></div> <div>VIG + BONUS<br/>DE PROTECTION</div> | <div>+6</div> <div></div> | <div>+12</div> <div></div> | <div>+18</div> <div></div>                                                    | <div>○ INDEMNÉ</div> | <div>○ LÉGÈREMENT BLESSÉ(E)</div> | <div>○ MODÉRÉMENT BLESSÉ(E)</div> | <div>○ SÉRIEUSEMENT BLESSÉ(E)</div> | <div>○ GRAVEMENT BLESSÉ(E)</div> | <div>○ TUÉ(E)!</div> |  |  |                    |  |  |
| ESQUIVER<br><div></div> <div>%</div> <div>COORDINATION</div>          | ARMURE                        |                                 |                                | BONUS DE PROTECTION           |                                 |                                | PROPRIÉTÉS                    |                                 |                                                      | VAL D'ENCOMBREMENT        |                            |                                                                               |                      |                                   |                                   |                                     |                                  |                      |  |  |                    |  |  |
|                                                                       | BOUCLIER                      |                                 |                                |                               |                                 |                                | PROPRIÉTÉS                    |                                 |                                                      | VAL D'ENCOMBREMENT        |                            |                                                                               |                      |                                   |                                   |                                     |                                  |                      |  |  |                    |  |  |
| PARER<br><div></div> <div>%</div> <div>COMPÉTENCE<br/>DE COMBAT</div> |                               |                                 |                                |                               |                                 |                                |                               |                                 |                                                      |                           |                            |                                                                               |                      |                                   |                                   |                                     |                                  |                      |  |  |                    |  |  |
| ARME                                                                  |                               |                                 | COMPÉTENCE                     |                               |                                 | RECHARGEMENT                   |                               |                                 | MANIEMENT                                            |                           |                            | PORTÉE                                                                        |                      |                                   | DÉGÂTS                            |                                     |                                  | PROPRIÉTÉS           |  |  | VAL D'ENCOMBREMENT |  |  |
|                                                                       |                               |                                 |                                |                               |                                 |                                |                               |                                 |                                                      |                           |                            |                                                                               |                      |                                   |                                   |                                     |                                  |                      |  |  |                    |  |  |
|                                                                       |                               |                                 |                                |                               |                                 |                                |                               |                                 |                                                      |                           |                            |                                                                               |                      |                                   |                                   |                                     |                                  |                      |  |  |                    |  |  |
|                                                                       |                               |                                 |                                |                               |                                 |                                |                               |                                 |                                                      |                           |                            |                                                                               |                      |                                   |                                   |                                     |                                  |                      |  |  |                    |  |  |
| TALENTS                                                               |                               |                                 |                                |                               |                                 |                                |                               |                                 |                                                      |                           |                            | ÉQUIPEMENT                                                                    |                      |                                   |                                   |                                     |                                  |                      |  |  |                    |  |  |
|                                                                       |                               |                                 |                                |                               |                                 |                                |                               |                                 |                                                      |                           |                            |                                                                               |                      |                                   |                                   |                                     |                                  |                      |  |  |                    |  |  |
|                                                                       |                               |                                 |                                |                               |                                 |                                |                               |                                 |                                                      |                           |                            |                                                                               |                      |                                   |                                   |                                     |                                  |                      |  |  |                    |  |  |
|                                                                       |                               |                                 |                                |                               |                                 |                                |                               |                                 |                                                      |                           |                            |                                                                               |                      |                                   |                                   |                                     |                                  |                      |  |  |                    |  |  |
| BLESSURES CRITIQUES                                                   |                               |                                 |                                |                               |                                 |                                |                               |                                 |                                                      |                           |                            | MONNAIE (240 SC = 1 CO, 20 PA = 1 CO, 12 SC = 1 PA)                           |                      |                                   |                                   |                                     |                                  |                      |  |  |                    |  |  |
|                                                                       |                               |                                 |                                |                               |                                 |                                |                               |                                 |                                                      |                           |                            | <div></div> <div>CO</div> <div></div> <div>PA</div> <div></div> <div>SC</div> |                      |                                   |                                   |                                     |                                  |                      |  |  |                    |  |  |

# ZWEIHÄNDER

## PROGRESSION

POINTS D'EXPÉRIENCE ACTUELS :

POINTS D'EXPÉRIENCE TOTAUX :

BASIQUE

PROFESSION : \_\_\_\_\_

RC \_\_\_\_\_ 0  
RC \_\_\_\_\_ 0  
RC \_\_\_\_\_ 0  
RC \_\_\_\_\_ 0  
RC \_\_\_\_\_ 0  
RC \_\_\_\_\_ 0  
RC \_\_\_\_\_ 0  
RC \_\_\_\_\_ 0  
RC \_\_\_\_\_ 0  
RC \_\_\_\_\_ 0  
RC \_\_\_\_\_ 0

TRAIT : \_\_\_\_\_ 0

BC \_\_\_\_\_ 0  
BC \_\_\_\_\_ 0  
BC \_\_\_\_\_ 0  
BC \_\_\_\_\_ 0  
BC \_\_\_\_\_ 0  
BC \_\_\_\_\_ 0  
BC \_\_\_\_\_ 0  
BC \_\_\_\_\_ 0  
TA \_\_\_\_\_ 0  
TA \_\_\_\_\_ 0  
TA \_\_\_\_\_ 0

100 PX

INTERMEDIAIRE

PROFESSION : \_\_\_\_\_

RC \_\_\_\_\_ 0  
RC \_\_\_\_\_ 0  
RC \_\_\_\_\_ 0  
RC \_\_\_\_\_ 0  
RC \_\_\_\_\_ 0  
RC \_\_\_\_\_ 0  
RC \_\_\_\_\_ 0  
RC \_\_\_\_\_ 0  
RC \_\_\_\_\_ 0  
RC \_\_\_\_\_ 0  
RC \_\_\_\_\_ 0

TRAIT : \_\_\_\_\_ 0

BC \_\_\_\_\_ 0  
BC \_\_\_\_\_ 0  
BC \_\_\_\_\_ 0  
BC \_\_\_\_\_ 0  
BC \_\_\_\_\_ 0  
BC \_\_\_\_\_ 0  
BC \_\_\_\_\_ 0  
BC \_\_\_\_\_ 0  
TA \_\_\_\_\_ 0  
TA \_\_\_\_\_ 0  
TA \_\_\_\_\_ 0

200 PX

AVANCÉE

PROFESSION : \_\_\_\_\_

RC \_\_\_\_\_ 0  
RC \_\_\_\_\_ 0  
RC \_\_\_\_\_ 0  
RC \_\_\_\_\_ 0  
RC \_\_\_\_\_ 0  
RC \_\_\_\_\_ 0  
RC \_\_\_\_\_ 0  
RC \_\_\_\_\_ 0  
RC \_\_\_\_\_ 0  
RC \_\_\_\_\_ 0  
RC \_\_\_\_\_ 0

TRAIT : \_\_\_\_\_ 0

BC \_\_\_\_\_ 0  
BC \_\_\_\_\_ 0  
BC \_\_\_\_\_ 0  
BC \_\_\_\_\_ 0  
BC \_\_\_\_\_ 0  
BC \_\_\_\_\_ 0  
BC \_\_\_\_\_ 0  
BC \_\_\_\_\_ 0  
TA \_\_\_\_\_ 0  
TA \_\_\_\_\_ 0  
TA \_\_\_\_\_ 0

300 PX

ÉLÉMENTS DE PROGRESSION UNIQUES

# ZWEIHÄNDER

◆ PROFIL MAGIQUE ◆

DEGRÉ DE DIFFICULTÉ



☐ ARCANIQUE

☐ DIVINE

☐ DÉMONIAQUE

}

TYPE DE  
MAGIE

BONUS  
D'INTELLIGENCE

INT

BONUS  
DE VOLONTÉ

VOL

LANCER  
UN SORT

%  
INCANTATION

SORTS & RITUELS

INGRÉDIENTS