

DONNÉES PERSONNELLES	NOM ET GRADE		PROFESSION ET EMPLOYEUR	
	GENRE <input type="checkbox"/> F <input type="checkbox"/> M <input type="checkbox"/> _____	ÂGE	DESCRIPTION PHYSIQUE	

REMARQUES	DÉTAILS PERSONNELS		MATÉRIEL ET NOTES	
			ENTRAÎNEMENT SPÉCIAL	CARACTÉRISTIQUE OU COMPÉTENCE ASSOCIÉE

ÉQUIPEMENT	ARMES	COMPÉTENCE %	DÉGÂTS	PERFORANT	PORTÉE DE BASE
	ARMURE				
Les protections individuelles réduisent les dégâts de toutes les attaques, à l'exception des Attaques précises et des jets de Létalité réussis.					

SANTÉ PHYSIQUE	BLESSURES ET MALADIES	
	Jet de Premiers secours sur le personnage depuis sa dernière blessure ? <input type="checkbox"/> Oui : seuls la Médecine, la Chirurgie ou un repos prolongé l'aideront à se rétablir.	

DONNÉES STATISTIQUES					
CARAC.	SCORE	x5	ATTRIBUTS DÉRIVÉS	MAX.	ACTUEL
Force (FOR)			Points de vie (PV)		
Constitution (CON)			Points de Volonté (VOL)		
Dextérité (DEX)			Points de Santé Mentale (SAN)		
Intelligence (INT)			Seuil de rupture (SR)		
Pouvoir (POU)					
Charisme (CHA)					

DONNÉES PSYCHOLOGIQUES	
ATTACHES	SCORE

MOTIVATIONS ET TROUBLES PSYCHIQUES
PERTE DE SAN N'AYANT PAS ENTRAÎNÉ LA FOLIE
Violence <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <i>accoutumé</i> Impuissance <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <i>accoutumé</i>

COMPÉTENCES ACQUISES			
Anthropologie	Criminologie	Pilotage :	
Archéologie	Déguisement	Premiers secours	
Armes à feu	Discretion	Psychothérapie	
Armes de mêlée	Droit	Recherche	
Armes lourdes	Engins lourds	ROEM	
Art :	Équitation	ROHUM	
	Esquive	Science :	
Artillerie	Explosifs	Sciences militaires :	
Artisanat :	Histoire		
	Informatique		
Athlétisme	Médecine		
Bureaucratie	Natation	Survie	
Chirurgie	Occultisme	Vigilance	
Cbt à mains nues	Orientation	Inconcevable	
Comptabilité	Persuasion	Langues étrangères et autres compétences :	
Conduite	Pharmacologie		
Criminalistique			